

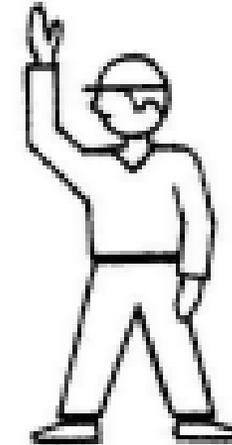


Zeichengebung der Schiedsrichter Feld

4.1 Zeitnahme



a) Spielzeitbeginn und -fortsetzung nach Spielzeitunterbrechung
Einen Arm senkrecht nach oben strecken und dabei zu dem anderen Schiedsrichter und (falls eingesetzt) dem Zeitnehmer schauen.

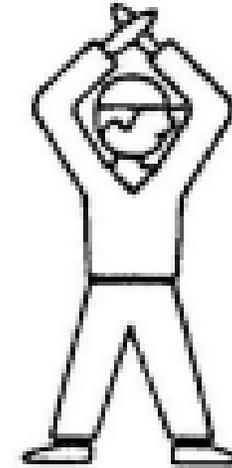


4.1 Zeitnahme



b) Spielzeitunterbrechung

Die Arme über dem Kopf ausgestreckt an den Handgelenken kreuzen und dabei zu dem anderen Schiedsrichter und (falls eingesetzt) dem Zeitnehmer schauen.



4.1 Zeitnahme

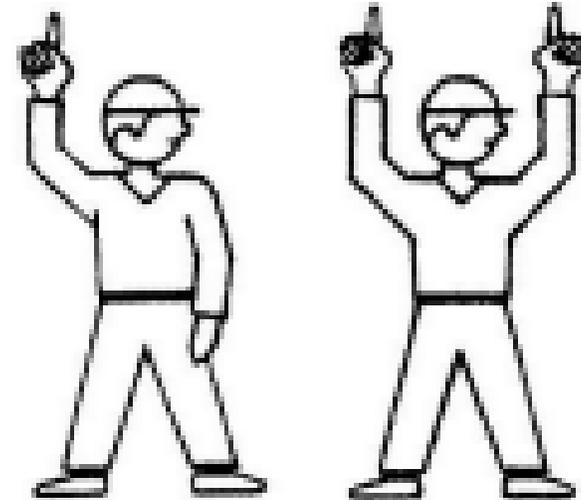


c) Verbleibende Spielzeit

Für noch zwei Minuten beide Arme, für noch eine Minute einen Arm, jeweils mit ausgestrecktem Zeigefinger, senkrecht nach oben halten. Ist

eine Zeitanzeige bemerkt worden, ist keine weitere erforderlich.

Bei Spielen in den Bundesligen mit festinstallierter Zeitanzeige und Zeitnehmern, ist eine Anzeige der verbleibenden Spielzeit grundsätzlich nicht erforderlich



4.1 Zeitnahme



d) Auszeit

Mit beiden Händen auf Höhe der Brust ein „T“ symbolisieren und dabei zu dem anderen Schiedsrichter und (falls eingesetzt) dem Zeitnehmer schauen.

DHB: Die Anzeige des „T“ soll über dem Kopf erfolgen.



4.2 Bully



Beide Arme mit zueinander offenen Handflächen vor dem Körper gegenläufig auf und ab bewegen.

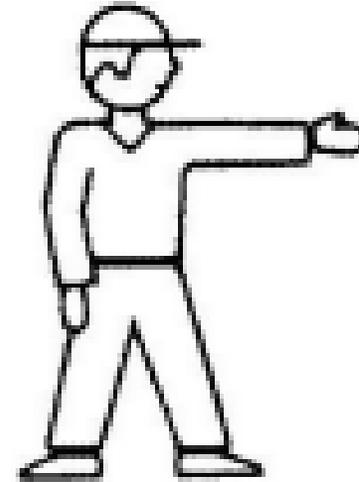


4.3 Ball außerhalb des Spielfelds



a) Einschlag (Seitenausball)

Mit einem waagrecht ausgestreckten Arm in Einschlagrichtung zeigen.

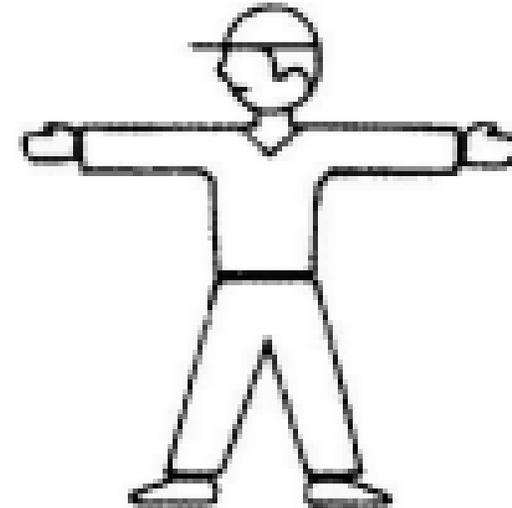


4.3 Ball außerhalb des Spielfelds



b) Abschlag

Beide Arme rechts und links zum Körper waagrecht und parallel zur Grundlinie ausstrecken.

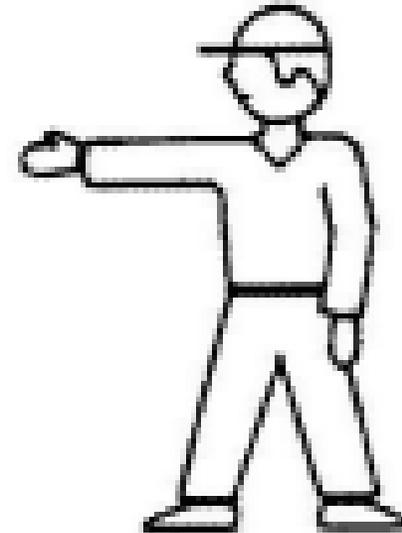


4.3 Ball außerhalb des Spielfelds



c) Eckschlag (Ecke)

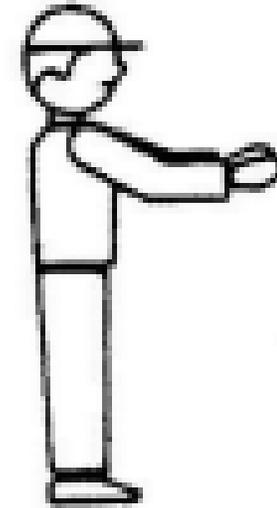
Mit dem linken oder rechten Arm eine parallele Linie andeuten, die von dem Punkt, an dem der Ball das Spielfeld verlassen hat, bis zu dem Punkt verläuft, der auf der Viertellinie liegt



4.4 Tor



Mit beiden waagrecht ausgestreckten Armen zur Spielfeldmitte zeigen.



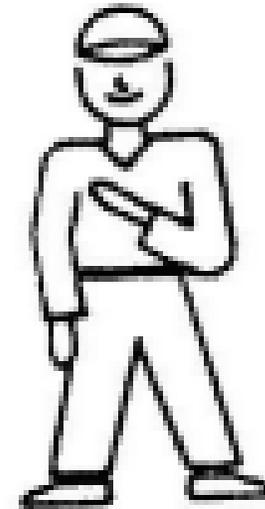
4.5 Verhalten im Spiel



a) Gefährliches Spiel

Einen Unterarm diagonal vor die Brust halten.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.



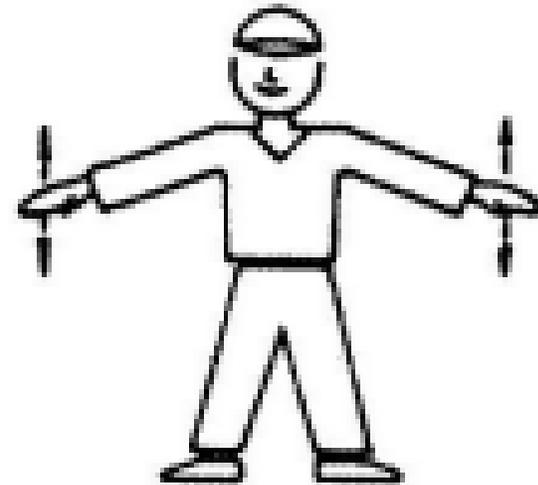
4.5 Verhalten im Spiel



b) Schlechtes Benehmen

Das Spiel unterbrechen und beide vor dem Körper ausgestreckten Arme mit den offenen Handflächen nach unten beruhigend auf und ab bewegen.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.



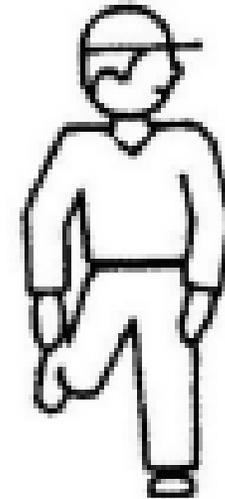
4.5 Verhalten im Spiel



c) Fußfehler

Mit einer Hand einen leicht angehobenen Fuß berühren.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.



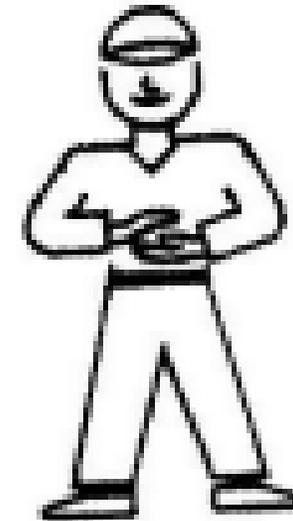
4.5 Verhalten im Spiel



d) Hoher Ball

Die Arme mit voneinander nicht mehr als 15 cm entfernten, zueinander offenen Handflächen waagrecht vor dem Körper halten.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.



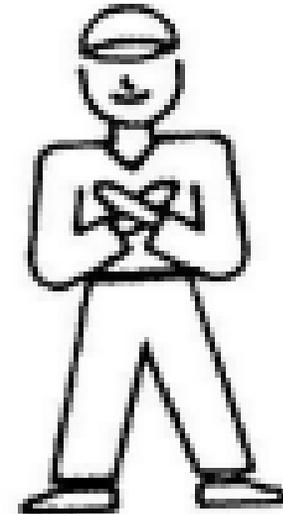
4.5 Verhalten im Spiel



e) Behinderung

Die Unterarme vor der Brust über Kreuz halten oder über Kreuz hin und her bewegen.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.



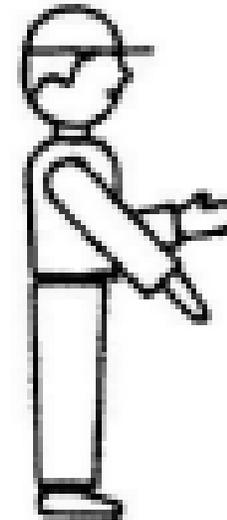
4.5 Verhalten im Spiel



f) Stockschlagen

Einen Arm ausgestreckt vor dem Körper schräg nach unten halten und mit der anderen Hand anstoßen.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.



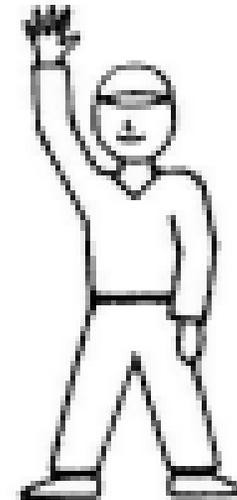
4.5 Verhalten im Spiel



g) Abstand von 5 m

Einen Arm mit gespreizt ausgestreckten fünf Fingern senkrecht nach oben halten.

Diese Anzeigen sollten nur gegeben werden, wenn unklar ist, weshalb die Entscheidung getroffen wurde.

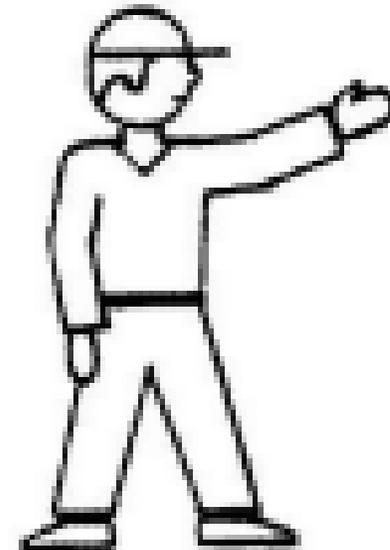


4.6 Strafen



a) Vorteil

Mit einem schräg nach oben ausgestreckten Arm in die Angriffsrichtung der Mannschaft zeigen, für die der Vorteil gegeben wird.

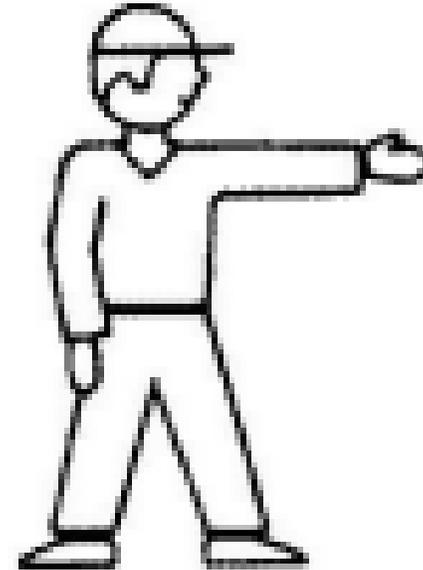


4.6 Strafen



b) Freischlag

Mit einem waagrecht ausgestreckten Arm mit offener Hand in Gesichtshöhe in Freischlagrichtung zeigen.



4.6 Strafen



c) Strafecke

Mit beiden waagrecht ausgestreckten Armen zum Tor zeigen.



4.6 Strafen



d) 7-m-Ball

Mit einem Arm auf den 7-m-Punkt zeigen und den anderen Arm senkrecht nach oben halten. Diese Anzeige gilt zugleich als Zeichen für die Spielzeitunterbrechung.



Quelle:

Regeln für Feldhockey 2019

Aktualisiert im Januar 2021

Deutscher Hockey-Bund e.V.

Verantwortlich für den Inhalt:

Deutscher Hockey-Bund e.V.

Schiedsrichter- und Regelausschuss

Christian Blasch

Fragen, Hinweise, Verbesserungsvorschläge



Fragen, Hinweise, Verbesserungsvorschläge könnt ihr an:

schiedsrichter@erfurter-hc.de

senden.